Conclusão

Contrariamente aos projetos de programação anteriormente desenvolvidos, foi-nos requerido que modelássemos o problema apresentado, sendo o seu principal objetivo ajudar a compreender a realidade do projeto, de forma a melhor entender a sua estrutura essencial e desta maneira planear de maneira rigorosa e prever osriscos do código a implementar.

Para tal, elaboramos para a primeira fase dois tipos de estruturação, sendo uma delas o modelo de domínio que servirá para relacionar as várias entidades. Para a situação da criação de sistema de partilha de despesas presumimos que não seria algo bastante extenso mas no entanto algo detalhado, o que se acabou por verificar.

De seguida, partimos para a elaboração dos *use-cases* que nos permitiria prever o comportamento do programa às diferentes ações de um ator. Supôs-se inicialmente que pouco diferenciaria a quantidade de ações exclusivas a cada tipo de ator, suposição que mais tarde passou a ser descartada após discussão em grupo, levando à conclusão da necessidade de três tipos de atores, cada um com tarefas particulares.

As maiores dificuldades encontradas aquando da elaboração do projeto tratou-se não só da fase inicial, em que teríamos de tomar as nossas próprias decisões quanto ao funcionamento do programa, mas também da diferenciação entre administrador e senhorio que mais tarde ficou decidido como gerente de despesas e gerente do apartamento, respetivamente.

Em modo de conclusão, embora esta parte inicial seja longa e trabalhosa, ser-nos-á muito útil na implementação do código uma vez que já estará tudo estruturado e documentado.

Foto bonita:

